

Miroslav Milinović
rujan 2009.

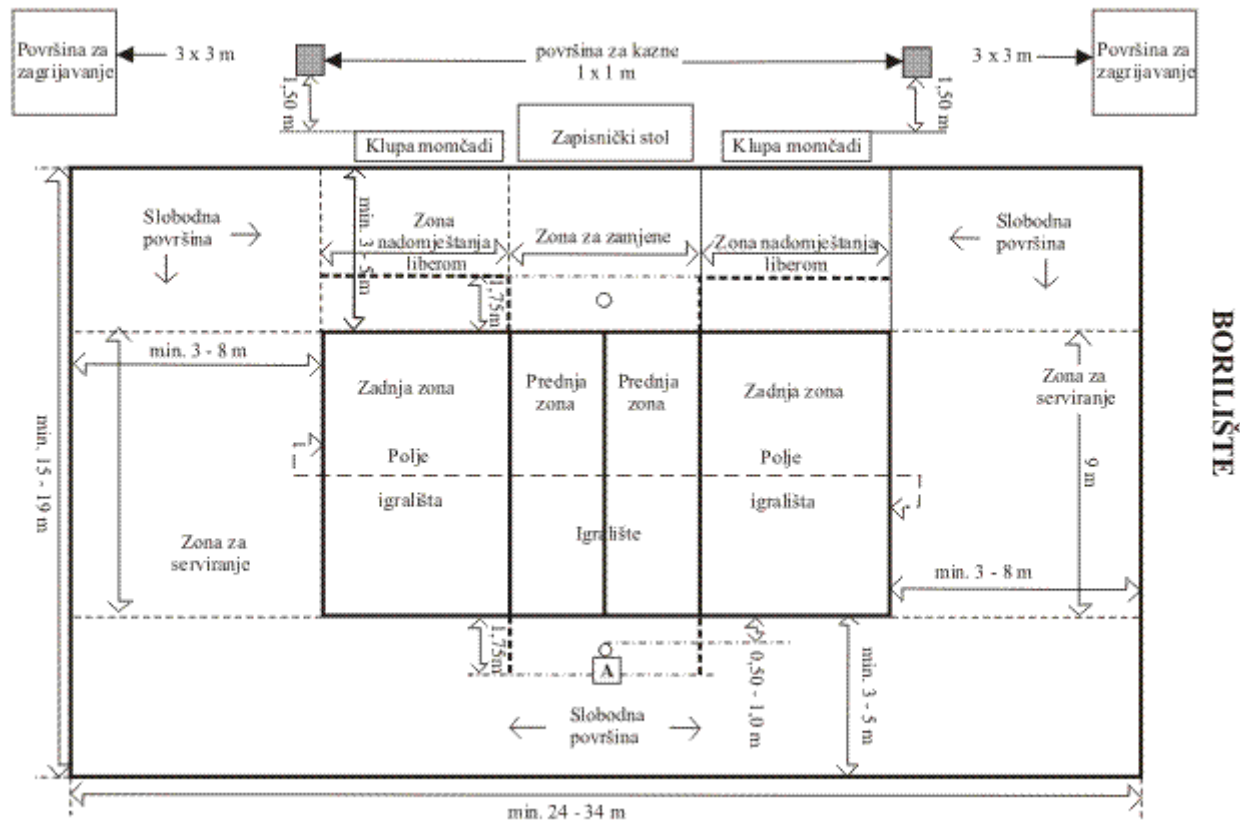
Što je novog?

- **Temeljite izmjene**
 - prijelaz ispod mreže
 - dodir mreže
 - zamjene igrača
 - 2 libera (?)
- **Dopune teksta/pojašnjenja**



Crte i zone

- Crta ograničenja trenera
- Zona nadomještanja liberom



Momčad

- Najviše 14 igrača (12 redovnih) - 4.1.1
- Brojevi 1-18 (1-20) – 4.3.
- Kapetan traži prekide (TO, zamjena) u odsustvu trenera – 5.1.2.3.
- Pomoćnik trenera – 5.3.2.
Mora li trener napustiti svoju momčad zbog bilo kojeg razloga uključujući i sankcije, pomoćnik trenera može, na zahtjev kapetana u igri i uz odobrenje prvog suca, preuzeti funkciju trenera za vrijeme trajanja odsustva.

Osvajanje poena

- Nadigravanje i **dovršeno nadigravanje** – 6.1.3.
Nadigravanje je slijed akcija u igri od trenutka kad je server odigrao loptu do trenutka kad je lopta izvan igre.
Dovršeno nadigravanje je slijed akcija u igri čiji je ishod dodjela poena.
- Nova formulacija:
“dodjela poena i prava serviranja protivniku”
(ranije: “gubitak nadigravanja”)

Postava momčadi

- **Poboljšani tekst u 7.3.5.3.**

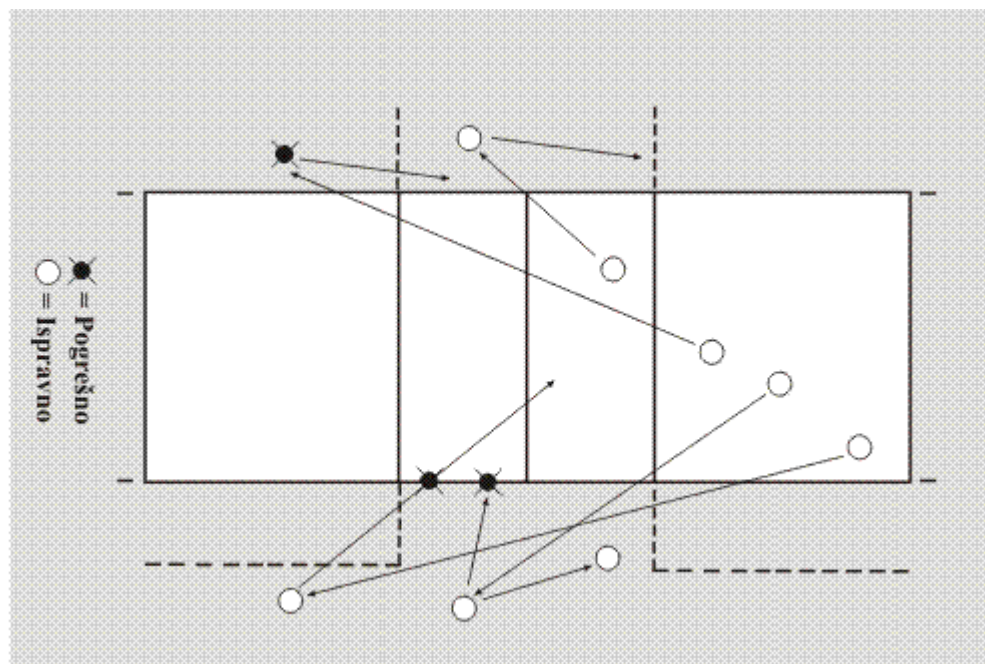
Utvrđi li se neslaganje pozicija igrača na igralištu i na listiću postave kasnije, pozicije igrača momčadi koja je pogriješila moraju se ispraviti. Svi poeni koje je osvojila ta momčad od trenutka pogreške do trenutka u kojem je pogreška utvrđena, poništavaju se. Protivnička ekipa zadržava osvojene poene te dodatno osvaja poen i pravo serviranja.

Produljeni kontakt

- Produljeni kontakt - 9.1.2.3.
Prouzroče li istodobni dodiri dvaju protivničkih igrača produljeni kontakt s loptom nadigravanje se nastavlja.
- Ne zaboravite – 9.1.2.2.
Kad iznad mreže dva protivnička igrača istodobno dodirnu loptu i ona ostane u igri, momčad koja je primila loptu ima pravo na tri daljnja odigravanja. Ode li takva lopta u aut, pogreška je momčadi na drugoj strani mreže.

Lopta prelazi u protivničko polje

- 10.1.3. – prijelaz lopte ispod mreže
- 10.1.2. – prijelaz lopte kroz vanjski prostor



Igrač kod mreže

- 11.2.2.2. – dodir protivničkog polja
Dopušten je dodir protivničkog polja igrališta bilo kojim dijelom tijela iznad stopala pod uvjetom da to ne ometa protivnika u odigravanju lopte.
- **Napomena:** lopta je izvan igre u trenutku pogreške koju je zviždukom označio jedan od sudaca, a ako nema pogreške u trenutku zvižduka (8.2.)

Dodir s mrežom – 11.3.

- Dodir igrača s mrežom nije pogreška, osim ako ometa igru.
- Igrač može dodirnuti stup, konope ili bilo koji predmet izvan antena uključujući i samu mrežu uz uvjet da time ne ometa igru.
- Nije pogreška ako je lopta upućena u mrežu uzrokovala dodir mreže s protivničkim igračem.

Pogreške igrača kod mreže – 11.4.

- Igrač dodirne loptu ili protivničkog igrača u protivničkom prostoru prije ili tijekom udarca u napadu protivnika.
- Igrač ometa igru protivnika prelaskom u protivnički prostor ispod mreže.
- Igrač stopalom(ima) u cijelosti prijeđe na protivničko polje igrališta.
- Igrač ometa protivnikovu igru (između ostalog):
 - dodirivanjem trake na gornjem rubu mreže ili gornjih 80 cm antene tijekom njegove akcije odigravanja lopte,
 - oslanjajući se na mrežu u trenutku odigravanja lopte,
 - stvarajući prednost u odnosu na protivnika,
 - akcijom koja onemogućava protivnikov pokušaj odigravanja lopte

Dodir mreže (video)

Blok (14.1.1.)

- Blokiranje je akcija igrača blizu mreže s ciljem zaustavljanja lopte koja dolazi od protivnika nadvisujući gornji rub mreže, **bez obzira na visinu na kojoj je lopta dotaknuta**. Obavljanje blokiranja dopušteno je samo igračima prednjeg reda, ali **u trenutku kontakta s loptom dio tijela mora biti iznad gornjeg ruba mreže**.

Postupak kod zamjene (15.10.)

- Zamjena mora biti provedena unutar zone za zamjene.
- Zamjena smije trajati samo toliko koliko je potrebno za njezino upisivanje u zapisnik i ulazak i izlazak igrača.
- **Zahtjev za zamjenom, predstavlja ulazak igrača za zamjenu spremnog za igru u zonu za zamjene, za vrijeme prekida igre.**
- **Nije li tako, zamjena se ne odobrava i momčad se sankcionira za odugovlačenje.**
- **Zahtjev za zamjenu igrača prihvaća i objavljuje zapisničar ili drugi sudac, koristeći zvučni signal odnosno zviždaljku.**
- Na svjetskim i službenim natjecanjima FIVB-e koriste se tablice s brojevima radi olakšanja postupka zamjene.
- Namjerava li momčad istodobno obaviti više od jedne zamjene, svi igrači za zamjenu moraju prići zoni za zamjene u istom trenutku kako bi bili obuhvaćeni istim zahtjevom. U tom slučaju zamjene se moraju obaviti uzastopce po parovima igrača, jedan za drugim

Postupak kod zamjene

1. Zapisničar vidi igrača koji je ušao u zonu za zamjene kad je lopta izvan igre i prije znaka prvog suca za izvođenje servisa

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ	1. SUDAC
<p><u>Aktivira zvučni signal</u>, ali samo <u>nakon što igrača uđe u zonu za zamjene</u>, te započinje s postupkom upisivanja zamjene u zapisnik.</p> <p>Nije potrebno dizati ruku i pogledom davati bilo kakav znak drugom sucu.</p> <p>Zapisničar <u>diže obje ruke</u> kada je upisivanje zamjena dovršeno, te sada pogledom komunicira s drugim sucem.</p> <p>Zapisničar drugi put koristi zvučni signal ako je u pitanju nedozvoljena zamjena ili ako druga momčad zahtjeva zamjenu tijekom istog prekida.</p>	<p>Čuvši zvučni signal pomiče se prema igračima i znakom ruku odobrava izmjenu.</p> <p>Kontrolira mjesto/položaj igrača.</p> <p>Tijekom zamjene nije potreban kontakt pogledom prema zapisničaru osim kad zapisničar upotrijebi zvučni signal, a radi se o grešci.</p> <p>Tek poslije izvršene zamjene sudac pogledom provjerava je li zapisničar znakom s obje ruke potvrdio kako je izmjena ispravna te se okreće prvom sucu i s dvije ruke pokazuje da je sve u redu.</p>	<p><u>Mora/ju ući u zonu za zamjene</u>.</p> <p>Pod kontrolom drugog suca igrač zamjenjuje tablicus igračem u terenu koji ima odgovarajući broj.</p>	<p>Pokazuje službeni znak za zamjenu igrača kako bi publika shvatila o čemu se radi.</p>

2. Zapisničar vidi igrača kako PRILAZI zoni za zamjene na pr. iz prostora za zagrijavanje nakon suigrača (koji je već u zoni za zamjene) i pokušava zahtijevati drugu zamjenu. Tu razlikujemo dvije situacije:

2a Drugi sudac je aktivan i koncentriran – igrač neće dobiti mogućnost ulaska u zonu za zamjene, stoga neće biti ni formalnog zahtjeva za zamjenu

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ	1. SUDAC
Bez aktivnosti.	Pretpostavka je da je sudac spretan, aktivan i koncentriran - odbija mogućnost da ovaj drugi igrač pređe isprekidanu crtu i uđe u zonu za zamjene, te u tom slučaju nije realiziran neispravan zahtjev.	Igrač se vraća na klupu ili u zonu za zagrijavanje.	Ako je potrebno može podržati drugog suca u odbijanju zahtjeva.

2b Igrač kasnije (fizički) uđe u zonu za zamjene čime je i formalno realiziran neispravan zahtjev

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ	1. SUDAC
<p>Bez aktivnosti.</p>	<p>Sudac odbija zahtjev za zamjenom bez sankcija. Pogledom traži od zapisničara da mu s obje ruke potvrdi da je sve u redu, te se okreće prvom sucu i s dvije ruke pokazuje da je sve u redu.</p> <p>Iako je bez sankcija <u>ovo je neispravan zahtjev i drugi sudac će zatražiti od zapisničara da stavi znak X u zapisnik u rubriku IMPROPER REQUEST</u>, ali nakon nadigravanja.</p> <p><u>Napomena:</u> Neispravan zahtjev prvi put nije sankcija.</p>	<p>Vraća se na klupu ili u prostor za zagrijavanje.</p>	<p>Ako je potrebno može podržati drugog suca u odbijanju zahtjeva.</p>

3. Zahtjev za dvostrukom zamjenom – dva igrača ulaze u zonu za zamjene u isto vrijeme

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ(I)	1. SUDAC
<p><u>Aktivira zvučni signal</u>, ali samo <u>nakon što je prvi igrač ušao u zonu za zamjene</u>, te započinje postupkom upisivanja zamjene u zapisnik.</p> <p>Nije potrebno dizati ruku, ali s <u>dvije ruke potvrđuje ispravnost zamjene</u>.</p> <p>Zapisničar započinje s upisivanjem druge zamjene i NE pritišće sirenu drugi put kako ne bio stvorio zabunu (kao da je u pitanju nedozvoljena zamjena). Sirenu PONOVO koristi ako protivnička ekipa traži zamjenu, ali za VRIJEME ISTOG PREKIDA.</p> <p>Zapisničar <u>diže obje ruke</u> kako bi da je sve u redu.</p>	<p>Čuvši sirenu sudac se pomiče prema igračima s tablicama. Stoji do igrača koji je do bočne linije znakom ruku dozvoljava zamjenu. Kada se igrači zamjene pogledom zahtjeva od zapisničara da s obje ruke potvrdi da je sve u redu, prije izvršenja druge zamjene kako bi se izbjegle zbrke i pogreške.</p> <p>Poslije izvršene druge zamjene sudac pogleda je li zapisničar znakom s obje ruke potvrdio kako je SVE U REDU, te se okreće prvom sucu i znakom s dvije ruke pokazuje da je sve u redu.</p>	<p>Oba igrača moraju istovremeno ući u zonu za zamjene. Jedan od njih stoji bliže bočnoj liniji.</p> <p>Pod kontrolom drugog. suca zamjenjuje se prvi par igrača. Drugi par se poziva radi obavljanja zamjene.</p> <p>Kod ovakve zamjene sudac mora omogućiti zapisničaru da sve vidi, da ima dobar pregled događaja.</p>	<p>Pokazuje službenim znakom zamjene igrača kako bi publika shvatila o čemu se radi.</p> <p>Ukoliko druga momčad traži zamjenu/e usmjerava drugog suca prema momčadi koja zahtjeva zamjenu.</p>

4. Poslije zvižduka za izvođenje servisa, igrač ili igrači uđu u zonu za zamjene igrača

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ(I)	1. SUDAC
<p>U slučaju da zapisničar pritisne sirenu nadigravanje se <u>NE SMIJE PREKIDATI</u>.</p> <p>Prati pažljivo drugog suca te prima upute kako registrirati nastali događaj u zapisniku.</p>	<p>Sudac odbija zahtjev za zamjenu bez kažnjavanja.</p> <p>To je neispravan zahtjev i sudac će upoznati zapisničara da stavi znak X u zapisnik u rubriku IMPROPER REQUEST, ali nakon završenog nadigravanja.</p>	<p>Mora/ju se vratiti na klupu za rezervne igrače ili u prostor za zagrijavanje.</p>	<p>U ovom slučaju sirena se smatra upozoravajućim sredstvom i igra se <u>NE SMIJE ZAUSTAVLJATI</u>.</p>

5. Pravovremeno igrač ili igrači uđu u zonu za zamjene ali nije/nisu spremni za igru (pogrešne pločice s brojevima, nije u adekvatnoj opremi ili je zamjena nepropisna)

ZAPISNIČAR	2. SUDAC	IGRAČ(I)	1. SUDAC
<p>Zapisničar će upotrijebiti sirenu. Prati pažljivo drugog suca te prima upute kako registrirati nastali događaj u zapisniku.</p>	<p>Sudac odbija zahtjev za zamjenu (prvi sudac sankcionira zbog odugovlačenje). Sudac obavještava zapisničara o sankciji.</p>	<p>Mora/ju se vratiti na klupu za rezervne igrače ili u prostor za zagrijavanje.</p>	<p>Pokazuje službeni znak za sankciju za odugovlačenje.</p>

Neispravni zahtjevi (15.11.)

- Neispravni zahtjev jest zahtjev za bilo kakvim prekidom igre:
 - tijekom nadigravanja, odnosno u trenutku ili nakon zvižduka za servis;
 - od neovlaštenog člana momčadi;
 - za zamjenu igrača iste momčadi prije nastavka igre nakon prethodne zamjene;
 - nakon iskorištenog prava na broj odmora i zamjena igrača.
- Prvi neispravni zahtjev na utakmici, koji nije utjecao na igru ili je nije odugovlačio, mora biti odbijen bez ikakvih posljedica.
- Svaki slijedeći neispravni zahtjev iste momčadi na utakmici jest odugovlačenje.

Libero (19.)

- **Sustav 2 libera: aktivni i rezervni**
- **19.3.2.1 – između dva nadomještanja mora proći barem jedno dovršeno nadigravanje (osim u slučaju ozljede)**
- **19.3.2.3. – zakašnjelo nadomještanje**
Nadomještanje obavljeno nakon zvižduka za servis, ali prije odigravanja servisa, ne smije biti odbijeno, ali mora biti predmetom usmenog upozorenja nakon kraja nadigravanja. Sljedeća zakašnjela nadomještanja imaju za ishod trenutni prekid igre i sankcioniranje za odugovlačenje. Momčad koja će slijedeća servirati određuje se temeljem ishoda sankcije za odugovlačenje.

Određivanje novog libera (19.3.3.)

- Trener ima pravo aktivnog libera zamjeniti rezervnim liberom iz bilo kojeg razloga, ali samo jednom tijekom utakmice i samo nakon što se igrač postave nadmješten liberom vratio na teren. Ova zamjena mora biti upisana u rubriku primjedba u zapisniku i u listu za kontrolu libera.
- Originalni libero ne može se vratiti u igru do kraja utakmice.
- U slučaju bolesti ili ozljede rezervnog libera trener može odrediti za novog libera za ostatak utakmice bilo kojeg od igrača (osim originalnog libera) koji nisu u igralištu u trenutku toga određivanja.
- Kapetan momčadi može se odreći svojih prava kako bi, na zahtjev trenera, bio određen za novog libera. Određivanje novog libera zbog bolesti ili ozljede libera ili novoodređenog libera ne broji se kao zamjena igrača.

“Freedom Libero” (CEV)

- **Modifikacije koje se testiraju na natjecanjima CEV i MEVZA:**
- U svakoj od akcija nadomještanja može sudjelovati bilo koji od 2 libera momčadi (nije moguće da u igri istodobno bude 2 libera)
- Libero u igri može biti nadomješten drugim liberom
- Određivanje novog (trećeg) libera je moguće samo ako su oba libera ozlijeđena ili bolesna (jedan može biti odstranjen)
- Ostala pravila vezana uz libera su nepromjenjena.

Dužnosti sudaca

- **Novosti u ovlastima:**
 - 2. sudac
 - dosuđuje i pogrešan udarac u napadu igrača drugog reda
 - (isključen slučaj kad libero diže loptu iz svoje prednje zone)
 - Zapisničar
 - Procedura zamjene igrača
 - Upisuje i neispravne zahtjeve (novi obrazac zapisnika)
 - (Pomoćni zapisničar)

Zapisnik: neispravni zahtjev

SANCTIONS						
W (Minutes)	P (Penalty)	E (Expulsion)	D (Dismiss)	A (Team)	SET	SCORE
D				A	1	17:15
	D			A	1	24:21
	5			B	3	15:6
D				B	3	15:6
		AC		B	3	15:6
	13			A	3	22:20

IMPROPER REQUEST

TEAM(A): TEAM(B)

Fig. 8

Zapisnik: rezultat

Fig. 7

RESULTS									
TEAM		U, S, A		(A)	(B)	J, P, N		TEAM	
"T"	S	W	P Points	SET	(Points)	P Points	W	S	"T"
1	4	1	25	1	(22)	22	0	4	2
1	3	0	23	2	(28)	25	1	6	2
1	5	1	33	3	(37)	31	0	5	2
1	1	1	25	4	(18)	15	0	4	1
				5	()				
4	13	3	106	Total Set Duration (105 mn)		93	1	19	7
Mch Starting Time 16h 02mn				Mch Ending Time 17h 56mn			Total Mch Duration 1h 54mn		
WINNER		U, S, A		3 : 1					

Pitanja?



miro@srce.hr